**PROPOSAL SISTEM INFORMASI PENDATAN KARYAWAN**

****

**NAMA : MUH. RESKA**

**NIM : 190250501046**

**PRODI : SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS TOMAKAKA MAMUJU**

**TAHUN AKADEMIK 2021-2022**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur diucapkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmatNya sehingga proposal ini dapat tersusun sampai dengan selesai. Tidak lupa kami mengucapkan terimakasih terhadap bantuan dari pihak yang telah berkontribusi dengan memberikan sumbangan baik pikiran maupun materinya.

Penulis sangat berharap semoga proposal ini dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi pembaca. Bahkan kami berharap lebih jauh lagi agar proposal ini bisa pembaca bias di kembangkan lagi dengan seiring perkembangan teknologi yang setiap hari semakin berkembang serta kami berharap semoga proposal ini dapat praktekkan dalam kehidupan sehari-hari.

Bagi kami sebagai penyusun merasa bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan proposal ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman Kami. Untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan proposal ini.

Mamuju, 22 September 2021

Muh. Reska

**DAFTAR ISI**

Halaman

**HALAMAN JUDUL i**

**KATA PENGANTAR ii**

**DAFTAR ISI iii**

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang 1
  2. Rumusan Masalah 2
  3. Tujuan 3

**BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1 Pengertian Sistem Informasi 4

2.2.1 Pengertian JavaScrip 5

2.2.2 Fungsi Javascrip 6

* + 1. Keunggulkan JavaSrip 7

2.2 Metedologi Penelitian 10

**BAB III PELAKSANAAN DAN PEMODELAN / PERANCANGAN**

3.1 Aplikasi Sistem Berjalan 11

3.2 Rangcangan Yang Diusulkan 12

3.3 Perancangan Data Flow Diagram 13

3.3.1 Relasi Data Base 17

3.3.2 Kamus Data 18

3.3.3 Jadwal Penelitian 19

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Pada masa sekarang ini dengan teknologi yang semakin berkembang di segala bidang baik perusahaan ,instansi dan lainnya, maka seorang karyawan dituntut untuk bekerja lebih cepat, tepat dan akurat serta berkualitas baik dalam proses pengolahan data ataupun dalam penyajian informasi. Tetapi sampai saat ini masih banyak yang melakukan proses pengolahan data secara manual pengolahan data yang dilakukan secara manual menyebabkan beberapa permasalahan dan kendala seperti kesalahan-kesalahan yang tidak disengaja yang dapat menyebabkan kebenaran dari data kurang terjamin, serta pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama dan banyak lagi permasalahan lainnya yang timbul dari pengolahan data secara manual. Dengan adanya aplikasi sistem informasi, “Pendataan Karyawan di suatu kantor atau instansi dapat memberikan keunggulan dan keuntungan tentunya dengan menggunakan media komputer sebagai syarat utama agar proses pengolahan datanya cepat. Dengan segala kelengkapan komputer telah mampu memberikan kemudahan yang dibutuhkan. Berbagai informasi yang memerlukan kecepatan dan akurasi tinggi, telah dapat dipenuhi dengan perangkat ini. Serta tingkat

keamanan dan akurasi datanya dapat lebih terjamin serta sumber daya manusianya lebih efisien.

Secara umum tujuan pembuatan system informasi adalah untuk memberikan kemudahan dalam proses administrasi, mengurangi biaya dan menghemat waktu dan pekerjaan. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Administrasi di Kantor atau instansi ini tentu saja akan memberikan keunggulan dalam banyak hal. Diantaranya pengolahan data administrasi menjadi lebih mudah dan informasi yang dihasilkan menjadi lebih tepat dan akurat. Berdasarkan hal tersebut diatas, maka saya bermaksud untuk membuat sebuah aplikasi Sistem Informasi pendataan karyawan di kantor desa bambu. Dengan semakin berkembangnnya tehnologi permasalahan-permasalahan yang terjadi dapat diperbaiki dan pengolahan data karyawan dapat berjalan dengan baik. Pada akhirnya akan berdampak pada peningkatan kualitas pelayanan di kantor desa bambu.

* 1. **Rumusan masalah**

Berlandaskan pada latar belakang di atas, dapat dibuat suatu rumusan masalah yang dapat diselesaikan, yaitu merancang suatu aplikasi Sistem Informasi yang berfokus pada pengelolaan data yang akuarat serta mudah di akses.

* 1. **Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam Sistem Informasi pegawai di kantor desa ini adalah:

1. Dalam implementasi perancangan ini hanya terfokus pada staf kantor desa bamboo.

2. Modul yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan pemerintah desa bambu.

**1.4. Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi adalah membuat sebuah Sistem Informasi Kepegawaian yang dapat dijadikan sebuah acuan atau alat bantu dalam mengelola data pegawai dan masyarakat. Selain itu Sistem Informasi yang dibuat juga fleksibel, dapat disesuaikan dengan kebutuhan suatu kantor yang berbeda-beda yang berbeda beda kebutuhannya.

**BAB II**

**LANDASAN TEORI**

* 1. **Konsep Dasar Sistem**
     1. **Pengertian Sistem**

Menurut Abdul Kadir (2014:61) bahwa “Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan”.

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:13) menjelaskan bahwa “informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima

Menurut Mulyanto dalam Kuswara dan Kusmana (2017:18), “Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware dan brainware yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi”.

* 1. **Bahasa pemgraman yang digunakan**

**2.2.1 JavasCript**

Pengertian JavaScriptadalah suatu bahasa kode atau pemrograman yang digunakan untuk menciptakan sekaligus mengendalikan [konten website](https://www.softwareseni.co.id/blog/bisnis-online-konten-marketing" \t "_blank) agar menjadi dinamis. Contoh konten situs yang dinamis adalah apa pun yang dapat bergerak atau mengubah apa pun yang tampak di layar tanpa mengharuskan Anda memuat ulang laman situs tersebut secara manual.

Beberapa fitur yang dapat membuat situs menjadi dinamis (dan tentunya membutuhkan bahasa pemrograman) di antaranya adalah gambar animasi, *slideshow*foto, saran pengisian teks otomatis, form otomatis, dan banyak lagi. Jadi, di balik semua animasi interaktif dan form otomatis pada di suatu situs, ada kumpulan rumus bahasa pemrograman seperti JavaScript.

**1.2.2 Dasar-Dasar JavaScript**

Setelah memahami pengertian JavaScript, maka selanjutnya mari membahas lebih jauh dan terperinci tentang salah satu bahasa pemrograman yang penting dalam [*website development*](https://www.softwareseni.co.id/blog/software-developer-indonesia)ini. Untuk lebih mendalami JavaScript, maka pertama Anda harus berkenalan terlebih dahulu dengan tiga poin penting dalam pemrograman, yaitu [HTML, CSS](https://www.softwareseni.co.id/blog/perbedaan-java-dan-javascript), dan yang terakhir baru JavaScript

HTML adalah struktur halaman yang terdiri dari *header,*teks badan, serta gambar yang Anda sertakan pada laman situs. CSS mengendalikan tampilan laman dan inilah yang digunakan untuk merancang jenis huruf, warna latar belakang, dan lain-lain. Setelah struktur (HTML) dan estetika (CSS) sudah selesai dibuat, maka JavaScript adalah yang akan membuat laman situs menjadi dinamis

Dalam versi pengertian JavaScriptyang paling sederhana, bahasa pemrograman ini memerintahkan gambar agar bergerak, foto agar bergeser, atau membuat form terisi secara otomatis dalam sebuah situs. Inilah mengapa JavaScript merupakan bagian penting dari sebuah website agar dapat berfungsi dengan baik dan internatif.

**2.2.3 Fungsi JavaScript**

Dari pembahasan tentang pengertian JavaScriptdi atas, kita mungkin sudah memiliki gambaran umum tentang fungsi bahasa pemrograman ini. Berikut ini daftar singkat beberapa fungsi JavaScript.

Membuat situs tampak lebih interaktif dan menarik karena akan lebih dari sekadar laman statis yang penuh tulisan.

Berfungsi untuk [mobile app](https://www.softwareseni.co.id/blog/membuat-mobile-app-menggunakan-react-native) development atau menciptakan aplikasi yang beroperasi di *smartphone*dan tablet.

Menciptakan *game*berbasis web browser. Meskipun  JavaScriptumumnya digunakan untuk menciptakan bagian *frontend*pada sebuah situs, bahasa pemrograman ini sangat serbaguna sehingga bisa digunakan untuk bagian *backend* situs.

**1.2.4 Keunggulan Javascript**

Keunggulan Bahasa Pemrograman Javascript Ketika Anda ingin membuat halaman web yang memungkinkan adanya suatu interaksi antara klien tentunya membutuhkan Javascript kan. Pada kenyataannya, Javascript sangat dibutuhkan untuk membuat halaman web menjadi lebih dinamis dan menjadikan adanya suatu interaksi antara klien dan web tersebut yang sebelum dikirim ke server akan diproses terlebih dahulu oleh Javascript. Berikut beberapa keungguln Javascript :

#### **Dapat Dikolaborasikan**

Keunggulan Javascript yang pertama yaitu dapat dikolaborasikan. Keunggulan ini tentunya memberikan kemudahan bagi web developer untuk menjalankan pekerjaannya agar cepat selesai. Bahasa pemrograman Javascript dapat bersahabat dengan PHP. Ketika ada fungsi yang tidak bisa dijalankan PHP, Anda dapat menjalankannya dengan memakai bahasa pemrograman Javascript.

#### **Mudah untuk Dipelajari**

Banyak orang yang mencari bahasa pemrograman yang mudah dipelajari bukan? Hal itu menjadi alasan mengapa bahasa pemrograman Javascript dipilih untuk digunakan oleh web developer karena terbilang cukup sederhana. Selain itu, untuk urusan tampilan pasti Anda akan membutuhkan Javascript ketika ingin membuat suatu aplikasi.

Di sekolah yang berfokus pada engineering juga mengharuskan siswanya untuk menguasai bahasa pemrograman Javascript. Jika ingin mencari sumber pembelajaran tentang Javascript, banyak sekali referensi yang mudah untuk Anda temukan baik di internet maupun di toko buku.

#### **Sangat Ringan**

Keunggulan yang ketiga yaitu bahasa pemrograman Javascript sangat ringan. Hal itu karena bahasa pemrograman ini berbasis client-side yang berarti semua proses yang terjadi di semua halaman akan diproses oleh klien. Hal itu tentunya membuat server cukup memproses HTTP-requestnya. Dengan menggunakan Javascript, prosesnya akan lebih mudah dan tidak membutuhkan waktu yang lama. Hal inilah yang membuat bahasa pemrograman Javascript disebut-sebut mempunyai keunggulan sangat ringan untuk digunakan.

  Yang membedakan Javascript dengan bahasa pemrograman yang lainnya ialah Javascript merangkum 3 tahap (request, proses, respon) yang pada umumnya dilakukan oleh bahasa pemrograman lain dirangkum menjadi 2 langkah. Bahasa pemrograman yang berbasis sisi-server alurnya yaitu :

Pertama yaitu request dari client.

Kedua, server kemudian menerima request dan kemudian mengolahnya.

Ketiga, melalui peramban, hasilnya dikembalikan ke klien setelah request pada proses kedua selesai.

 Sekarang Anda tahu kan, bahasa pemrograman Javascript tidak hanya Anda dengar di telinga Anda saja. Tentunya, Anda membaca artikel sudah lebih memahami cara kerja Javascript yang tentunya sangat mudah, sederhana, dan tidak memakan waktu yang banyak untuk Anda gunakan.

**1.4. METODOLOGI PENELITIAN YANG DILAKUKAN**

Metedeologi penelitian yang dilakukan adalah dengan cara STUDI KASUS OBSERVASI

**BAB III**

**PELAKSANAAN DAN PEMODELAN / PERANCANGAN SISTEM**

**3.1 Analisis Sistem Berjalan**

Adapun sistem yag berjalan pada kantor Desa Bambu dalam hal pendataan staf sebagai berikut :

Staf Desa

Data

Karyawan

Cek Data Lengkap

Ket : Tidak Lengkap

Ket : Lengkap (Mencatat)

Start

Arsip

End

* 1. **Rancangan Sistem yang Diusulkan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Admin/Operator | Sistem Informasi Pendataan | Kepala Desa |
| Gambar 3  Rancangan Sistem yang Diusulkan  Start  Login  Input data Staf Desa | YA  Tidak  Cetak laporan  Dara Staf Kantor Desa  Membuat Laporan Data Lengkap  Data Staf Karyawan  Verifikasi Data  Pengolahan data Staf  Kantor Desa  Verifikasi ID  Meminta Id Login | Laporan data Staf Kantor Desa  End |

**3.2.1 Perancangan Data *Flow* Diagram**

* + 1. ***Context Diagram***

*Context Diagram* merupakan kejadian dari suatu alur/alir data. Dimana satu lingkaran mempresentasikan seluruh sistem dan merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses dan menunjukkan sistem secara keseluruhan.

Staf Kantor Desa

Admin

Memberi Data

Input Data Staf

Kepala Desa

Laporan Data Staf

Gambar 4

*Context Diagram*

* 1. Data *Flow* Diagram *Level* 0

Staf Kantor Desa

Admin

Kepala Desa

Data Staf kantor

Memberi Data Staf

Laporan Data Staf Kantor

Input Data Staf

Simpan

Gambar 5

Data *Flow* Diagram *Level* 0

* 1. Data *Flow* Diagram *Level* 1

Staf Kantor Desa

Admin

Data Login

Data Staf

Data login

Data Staf Kantor

Data Staf Kantor

Info Staf Kantor

Kepala Desa

Laporan Data Dtaf Kantor

Gambar 7

Data *Flow* Diagram *Level* 2 (Proses)

**3.2.2 Relasi Database**

Relasi database bahwa dalam sebuah sistem ada keterkaitan antara tabel yang satu dengan tabel yang lain , dan untuk prosesnya di lakukan yang namanya sebuah relasi database, simbol dengan (\*) menjelaskan bahwa itu adalah primary key dari sebuah tabel sedangkan (\*\*) menjelaskan bahwa itu adalah sebuah relasi dari tabel yang satu ke tabel yang lain

Tabel 4

Relasi Database

Tabel Login

\*Id

Id\_Username

Password

Tabel Inventaris

Id\_Data

Jenis-Data

Tanggal

Jumlah

Tabel Data Staf

\*Id Staf

Tanggal

Nama

Jabatan

Satuan

Jumlah Barang

Harga

* + 1. **Kamus Data**

1. Tabel Admin

Tabel 5

Rancangan Tabel Admin

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Width | Keterangan |
| 1 | Id | Integer | 10 | Primary Key |
| 2 | Id\_Username | Varchar | 10 | - |
| 3 | Password | Varchar | 20 |  |

1. Tabel Data Barang

Tabel 6

Rancangan Tabel Data Barang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Width | Keterangan |
| 1 | Id\_Staf | Integer | 10 | Primary Key |
| 2 | Tanggal | Date | - |  |
| 3 | Nama | Varchar | 30 |  |
| 4 | Jabatan | Varchar | 30 |  |

1. Tabel Data Inventaris

Tabel 7

Rancangan Tabel Inventaris

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Width | Keterangan |
| 1 | Id\_Data | Date | 20 |  |
| 2 | Jenis\_Data | Varchar | 20 |  |
| 3 | Tanggal | Varchar | - |  |
| 4 | Jumlah | Integer | 10 |  |

**Jadwal Penelitian**

Rencana waktu pelaksanaan penelitian akan dilakukan dalam waktu bulan terhitung dari bulan Agustus hingga bulan Oktober tahun 2021

Tabel 6

Jadwal Penelitian

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Spesifikasi Penelitian** | **Bulan** | | | | | | | | | | | |
| **Agustus** | | | | **September** | | | | **Oktober** | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Proses Pencarian Informasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Perancangan Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Uji Coba Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Melakukan Penginputan Data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Sistem Selesai |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |